Лицей Академии Яндекса

Образовательный площадка “Супермалыш”

**Проект QT**

Платформер “Тайный остров”

Выполнен:  
Тимербаев Эмиль Эльвирович, Чудопалов Денис Дмитриевич

Проверил:  
Гильдин Александр Григорьевич

УФА-2023

Задание проекта: написать игру с использованием библиотеки Pygame реализующую следующий функционал:

* Возможность начать игру
* Возможность прохождения игры
* Передвижение персонажа
* Наличие врагов
* Возможность завершить игру

Пояснительная записка

Название проекта: “ Платформер “Тайный остров””

Автор проекта: Тимербаев Эмиль Эльвирович, Чудопалов Денис Дмитриевич

Описание идеи: Программа представляет собой игру на pygame

Описание реализации:

После запуска игры появляется заставка, при нажатии на любую кнопку, начинается игра, цель дойти до конца уровня и не умереть.

Использованные технологии: карты созданы при использовании Tiled map editor, событийно управляемый интерфейс

Заключение

В результате проделанной работы мы углубили и потренировали свои знания Python в области создания игр с помощью библиотеки pygame. В качестве доработки к приложению можно создать автоматическую генерацию уровней.

